

Mängu nimi: **majade ehitamine**

Mängu tüüp: võistkondlik mäng

Arendatav võime: vastupidavus

Mängijate vanus: alates 4.eluaastast

Mängijate arv: minimaalselt 4 mängijat

Liikumise intensiivsus: suure intensiivsusega

Kasutatavad harjutused: jook

Koht: määratletud maa-ala

Vajalikud vahendid: torbikud, stopper

Mängu reeglid: Moodustatakse kaks võistkonda. Õpetaja paneb platsile võrdse arvu 7 püstist torbikut ja 7 tagurpidi torbikut. Ühtede ülesanne on „majade lõhkumine“ ehk torbikute ümber pööramine ja teise võistkonna ülesanne on „majade ehitamine“ ehk torbikute tagurpidi pööramine. Õpetaja annab ette ajalimiidi minimaalselt 2 minut ja hõikab: „Stopp!“. Seejärel loetakse kokku, palju on terveid ja palju katkiseid maju. Võidab võistkond, kellel on rohkem kas katkiseid või terveid maju.

Ohutus: Õpilased peavad jälgima, et nad üksteisele otsa ei jookseks

Märkused: Torbikud tuleks asetada võimalikult laiali, et nendeni peaks jooksema.

Kirja pannud: Kädy Tänav(Tänak) Erki Noole KJK

Koolitussarja toetab: